



Stagiaire : Florian Taupier
Groupe B
Tuteur de stage : Jean François
Kamp (professeur à l'IUT de
Vannes)

Département Informatique
BP 561
56017 Vannes Cedex

Rapport de stage

Reprise d'un programme Java, développement web et utilisation de CMS

Stage effectué du 14 avril au 20 juin 2008 en vue de l'obtention du DUT Informatique, sous la responsabilité du Maitre de stage : Mariane Berthier (chef de projet et propriétaire de l'entreprise)

Au sein de l'entreprise :



6 park Romellec
56440 Languidic

Sommaire

Introduction :	3
I) Présentation de l'entreprise :	3
A) Historique :	3
B) Localisation de l'entreprise :	4
1) Lieu exact.....	4
2) Plan d'accès.....	5
De Lorient :	5
De Rennes :	5
De Vannes :	5
C) Configuration du cadre de travail :	6
II) Description précise du sujet du stage :	7
A) Évolution du sujet.....	7
B) Explication du sujet.....	7
III) Description du travail effectué :	8
A) Pré requis.....	8
1°) Introduction.....	8
2°) Qu'est ce que Joomla.....	8
3°) Qu'est ce que Spip.....	9
4°) Qu'est ce que le Produ.....	11
B) Logiciel Java Tweedoo.....	13
C) Site L'arbre voyageur.....	22
.....	24
D) Site Languidic Osons L'avenir.....	24
E) Site Adoption Russie.....	26
F) Site Pédicure Bovin.....	29
G) Site Guide Bretagne.....	30
H) Modifications FCKeditor.....	30
I) Référencement du site Le Mans réservation.....	36
J) Configuration et prise en main d'un FTP.....	38
K) Autres petites tâches.....	38
L) Une journée type chez NATICE.....	38
IV) Formation acquise et problèmes rencontrés :	39
A) Formation acquise.....	39
B) Difficultés rencontrées.....	40
V) Annexes (cahiers des charges et tutoriels réalisés) :	41
Conclusion :	41
Remerciements :	41

Introduction :

Dans le cadre du DUT informatique, un stage de 10 semaines doit être effectué en fin de deuxième année afin d'avoir une véritable expérience professionnelle. Ce stage est l'occasion de se retrouver immergé dans le monde du travail et d'enrichir son CV. Dans cette optique j'ai choisi d'effectuer mon stage dans une petite structure afin de voir plusieurs aspects de l'entreprise. Ce rapport présente l'entreprise, les tâches que j'y ai effectuées, ce que cela m'a apporté et les difficultés que j'ai rencontrées. Vous trouverez également en annexe les documents que j'ai réalisés durant le stage.

I) Présentation de l'entreprise :

A) Historique :

NATICE est une société qui fut créée le 25 décembre 2004. Mariane Berthier en est la propriétaire. Elle fit le choix de quitter le statut de free-lance pour la régularité des offres dans ce secteur et la pression de certains clients déjà potentiels souhaitant un partenariat à long terme.

Au départ cette enseigne « NATICE » a regroupé un graphiste en free-lance et la chef de projet Mariane Berthier. L'accent a été mis principalement sur la création de sites internet pour les artisans, PME et particuliers dans le domaine principalement du tourisme et de la Bretagne. En deuxième et troisième places ont été proposés le référencement de ces sites internet et de la formation dans les domaines de la PAO et du Multimédia.

Mariane Berthier s'est très vite rendue compte que la partie formation ne donnait rien par rapport au nombreuses demandes de sites internet. Une orientation radicale a été prise mi 2005 pour développer des outils propres à la maintenance, hébergement de sites internet. Le succès de NATICE tient principalement dans une relation de proximité avec ses clients. NATICE peut proposer à un coût raisonnable une prise en charge partielle, voire totale de la mise à jour du site, gestion commerciale, référencement. La deuxième raison qui a priori était au point de vue marketing un frein à la croissance, est l'engagement de NATICE pour des sites esthétiques, ayant une orientation sincère vers un développement soutenable. Cette image difficile à mettre en place étant donné le peu de moyen des associations et la grande partie de bénévolat de NATICE, a fini au bout de un an et demi par créer un réseau solide, lui même en croissance économique.

Aujourd'hui « NATICE » a à son effectif plus de 100 sites ce qui commence à faire beaucoup au niveau gestion. Mariane Berthier se pose en véritable chef de projet avec des compétences de webmaster, de graphisme, et en moindre mesure de développement. Elle travaille en collaboration avec 2 graphistes indépendants et une entreprise d'hébergement de site web : DRI (<http://www.dri.fr>) qui dispose de développeurs qualifiés.

Les services que propose « NATICE » aujourd'hui sont la création de site internet, leur hébergement (via DRI) et leur référencement :



Avec le succès que rencontre NATICE, un changement de statut est en cours et cette entreprise, à la base, Enseigne, se transforme en SARL. Une création d'emploi est envisagée notamment par l'embauche d'un développeur ou d'un webmaster.

B) Localisation de l'entreprise :

1) Lieu exact.



2) Plan d'accès.

➔ **De Lorient :**

Dépasser Hennebont, prendre direction Rennes, Languidic
Prendre la sortie Languidic, puis direction centre ville
Devant l'église, tourner à droite, direction Brandérion.
Natices est située à droite, à 200 mètre.
C'est un bâtiment en bois avec des palmiers.
L'entrée se fait par la gauche.

➔ **De Rennes :**

Prendre la sortie Languidic, puis direction centre ville
Devant l'église, tourner à droite, direction Brandérion.
Natices est située à droite, à 200 mètre.
C'est un bâtiment en bois avec des palmiers.
L'entrée se fait par la gauche.

➔ **De Vannes :**

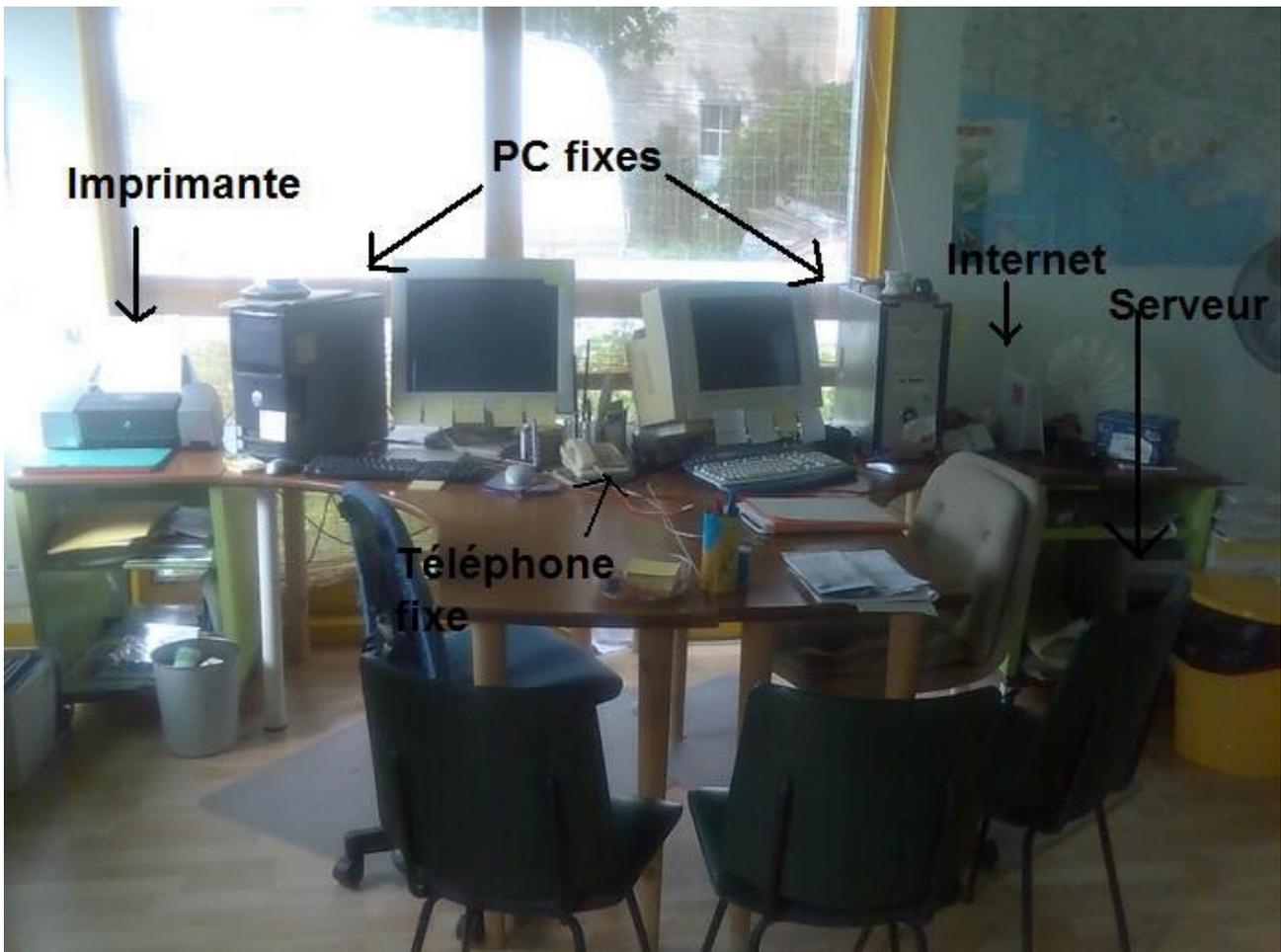
Prendre la sortie Brandérion.
Dans le village, prendre Languidic sur la droite.
A l'entrée de Languidic, Natices se situe sur la gauche après les
pompiers (qui sont sur la droite).
C'est un bâtiment en bois avec des palmiers.
L'entrée se fait par la gauche.



C) Configuration du cadre de travail :

Les locaux de NATICE disposent de :

- Deux ordinateurs fixes
- Un ordinateur portable
- Une connection internet
- Un serveur nommé « Idefix »
- Une Imprimante
- Un téléphone fixe
- Un téléphone portable



II) Description précise du sujet du stage :

A) Évolution du sujet

Le sujet de départ de ce stage était le suivant : Développement de modules php et référencement de sites web dynamiques.

Après deux semaines passées au sein de l'entreprise, il se trouva que ce sujet de départ n'était pas tout à fait adapté aux réels besoins de l'entreprise au moment du stage.

Le sujet plus approprié était alors : Développement de site web en php et par l'intermédiaire de cms. Ainsi que développement de modules php et référencement de sites web dynamiques.

Au final, à une semaine de la fin du stage, suite aux véritables tâches que j'ai effectuées, le sujet est un peu différent.

Aujourd'hui, ce sujet est donc le suivant : Reprise d'un programme Java, développement web et utilisation de CMS.

B) Explication du sujet

Bien que NATICE soit une entreprise de développement et référencement de site internet, il se trouve que le sujet du stage comporte l'intitulé suivant « Reprise d'un programme Java ». Cette partie du sujet s'explique par le fait que Mariane Berthier a créé un programme Java en 2004 dans le cadre du DESS qu'elle préparait. Ce programme avait été développé pour un dentiste qu'elle connaît. Depuis quelque temps déjà, ce dentiste demandait à Mme Berthier d'y apporter des modifications. Comme j'ai fait beaucoup de Java dans le cadre de ma formation et que cela faisait 4 ans que Mme Berthier n'en avait pas fait, elle a profité du stage pour me confier ce projet.

Le sujet comporte également l'intitulé suivant « développement web ». Sur cette partie, il n'y a pas grand chose à expliquer puisque en effet cette tâche fait partie des services que propose l'entreprise. Ce développement entre dans la partie de création des sites web par l'intermédiaire des grands standards notamment HTML, Javascript, CSS et PHP. Ce développement concerne également l'ajout et la correction de modules comme par exemple un problème de redirection après un renommage de fichier (plus d'explication à ce sujet dans la partie suivante au point H) .

Enfin on retrouve dans le titre du sujet « utilisation de CMS ». Un CMS de l'anglais « Content Management System » désigne la « gestion de contenu ». C'est un logiciel utilisé pour faciliter la gestion de site web. Il permet entre autre d'ajouter des articles, de les modifier, d'ajouter des utilisateurs, des modules... Il existe de nombreux CMS, chacun offrant des possibilités différentes (oscommerce, spip, joomla...). NATICE a choisi d'utiliser ce genre de logiciel car ils sont très satisfaisants et c'est un gain de temps. En effet puisque les CMS répondent aux attentes de l'entreprise et sont distribués sous licence GNU GPL pour la plupart, il est intéressant de les utiliser, plutôt que d'en développer. Notons cependant à ce sujet que DRI, l'entreprise d'hébergement partenaire de NATICE, a développé un CMS dont elle est la propriétaire, le PRODU (il existe trois niveau dans le produ, mais nous verrons cela plus loin dans ce rapport) .

III) Description du travail effectué :

A) Pré requis

1°) Introduction

Comme je l'ai expliqué précédemment, NATICE est une petite structure qui a peu de gros projets, mais beaucoup de moyens et petits. Il n'était donc pas possible de me confier un projet qui aurait duré tout au long du stage, voici pourquoi j'ai participé partiellement ou complètement à la réalisation de différents projets. Cette partie décrira tout les projets auxquels j'ai participé durant le stage.

Avant de rapporter ces projets, je me dois de présenter les outils utilisés. Je commencerai donc par vous présenter le CMS Joomla, puis le CMS Spip, et enfin le logiciel développé par DRI, le Produ.

2°) Qu'est ce que Joomla

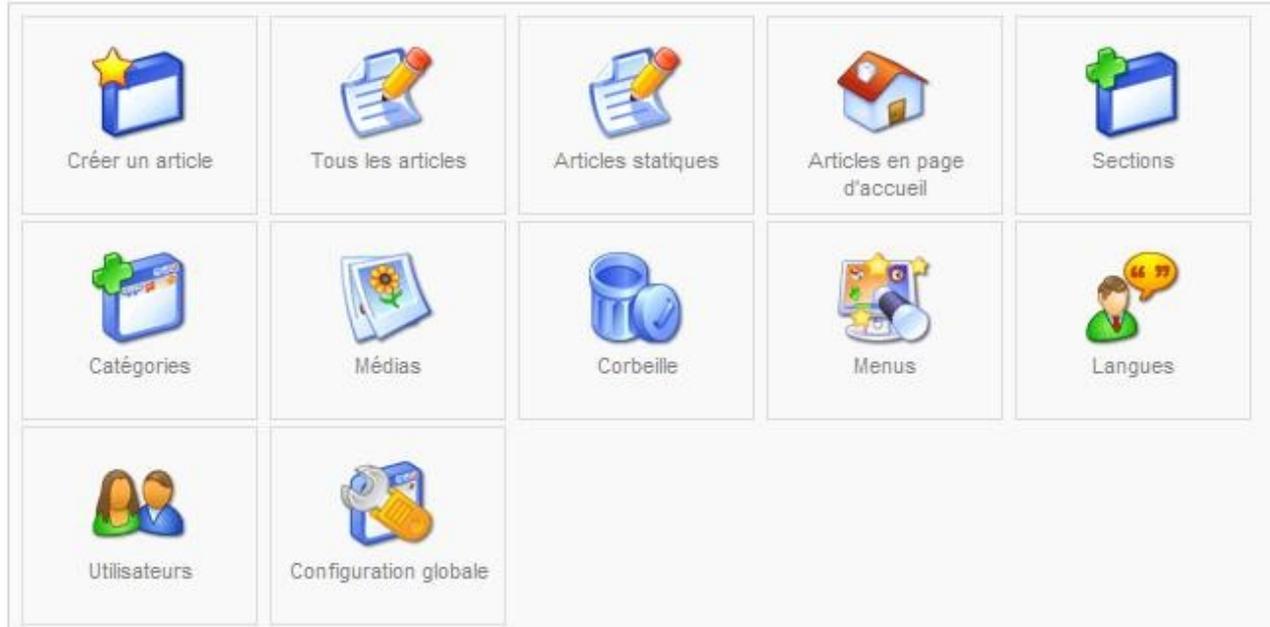
Joomla est un système de gestion de contenu (en anglais CMS pour Content Management System) libre, open source et gratuit. Il est écrit en PHP et utilise une base de données MySQL. Joomla inclut des fonctionnalités telles que des flux RSS, des news, une version imprimable des pages, des blogs, des sondages, des recherches. Il est distribué sous licence GNU GPL.

Pour information, Joomla (qui veut dire : le tout, tous ensemble) a été créé à partir du CMS Open Source Mambo en août 2005 suite aux désaccords d'une majorité des développeurs open source avec la société propriétaire du nom Mambo. Celle-ci, pour accroître sa notoriété, voulait utiliser ce nom pour le CMS propriétaire qu'elle développait en parallèle.

Joomla permet de nombreuses choses. Il fonctionne sur une base commune à tous les sites Joomla, puis chaque utilisateur peut personnaliser son site de manière très simple en installant de nouvelles fonctionnalités sous forme de modules, de composants ou de mambots. Ces modules, composant et mambots sont disponibles pour la plupart gratuitement sous licence GNU GPL (calendrier, donations paypal, newsletter...). Il est également possible de personnaliser son site Joomla via l'installation de template de la même manière que les modules. Un template est un « habillage graphique ». Chaque template a un graphisme différent et dispose ses menus à différents endroits. On trouve ces templates sous licence GNU GLP gratuit ou payant.

En ce qui concerne sa configuration générale, Joomla fonctionne sur le principe suivant : on crée des Rubriques qui contiennent des Catégories, qui elles mêmes contiennent des articles. Puis on crée des menus et on met des liens dans ces menus qui peuvent pointer vers des rubriques, des catégories, des articles, des composants, des liens externes... Joomla permet également la gestion des utilisateurs avec différents niveaux d'accès.

Panneau de contrôle



Enfin Joomla dispose de nombreux sites et d'un très bon forum, voici quelques liens :

-  <http://www.joomla.fr/>
-  <http://www.joomlafrance.org/>
-  <http://forum.joomla.org/>
-  <http://joomlafacile.com/>

3°) Qu'est ce que Spip

SPIP est un logiciel libre de gestion de contenu distribué sous licence GNU GPL. Il est utilisé à la fois par des sites institutionnels (La Poste, certains ministères français), des sites de presse (le webmestre du journal Le Monde diplomatique est un des initiateurs de SPIP), des sites associatifs, universitaires ou des particuliers. Il est en revanche moins bien adapté aux communautés virtuelles que d'autres systèmes de gestion de contenu existants. Ce logiciel est écrit en PHP, il s'appuie sur la base de données MySQL.

Les pages du site sont générées « à la volée » : les contenus, stockés dans la base de données, sont mis en forme au moyen de "squelettes" de présentation qui allient le HTML et un langage de balises propres au moteur SPIP. Mais, un système de cache permet de ne pas régénérer les pages à chaque chargement : quand une page est demandée, SPIP va voir d'abord si elle n'existe pas dans son cache et si celle-ci n'est pas trop vieille, elle sera affichée. La durée de vie d'une page est paramétrable dans son squelette de présentation.

SPIP fonctionne de la façon suivante : on crée des rubriques dans lesquelles on peut directement créer des articles ou bien créer des sous rubriques. On peut associé une image à un article, à une rubrique, à une sous rubrique. Il est également possible de mettre un article référent par rapport à d'autre (très utile pour faire un site multilingue). Grâce à son propre langage, SPIP offre de nombreuses possibilités. Il dispose également de ses propres balises. Le langage SPIP se marie très bien avec le HTML et le PHP. Voici un exemple de code :

```

<INCLUDE{fond=header}{lang}>
<BOUCLE_article_principal(ARTICLES) {id_article=22}>
<tr>
<td>[({#LOGO_ARTICLE||image_reduire{259,393}})]</td>
<td width="741" valign="top" height="100%" bgcolor="white" background="images/bg.gif"
style="background-repeat:repeat-x">
<div style="overflow:auto;height:393px">
<table cellpadding="15" cellspacing="0" width="100%"><tr><td>
<table width="100%"><tr>
<td width="50%" valign="top"><div id="contenu"><div class="texte">#TEXTE</div></div></td>
<td width="25%" valign="top"><br><br><INCLUDE{fond=titre_actu}{lang}><br><br>
<center>To see this web site in english, clic on the following flag :</center><br><br>
<center><a href="?article=74&lg=en"></center></td>
<td width="25%" valign="top"><br><br><INCLUDE{fond=titre_promo}{lang}></td>
</tr></table>
</td></tr></table>
</div>
</td>
</tr>
</BOUCLE_article_principal>
<INCLUDE{fond=footer}{lang}>

```

À suivre Édition Forum Auteurs Statistiques Configuration Aide Visiter

florian français

FLORIAN

Supprimer le cookie de correspondance

Créer une rubrique Écrire un nouvel article Écrire une nouvelle brève Référencer un site

Les articles et brèves ci-dessous sont proposés à la publication. N'hésitez pas à donner votre avis grâce aux forums qui leur sont attachés.

Articles proposés

Raccourci Natice	florian	2 mai	N° 95
raid golf compétition le 3 juin	mariane	4 octobre 2007	N° 42

Chambres d'hôtes de haut standing dans le morbihan à local-mendon (quiberon-carnac) à côté du golf Saint-laurent et des plages. Piscine chauffée, chambres modernes, table d'hôtes et petits-dejeuner sur la terrasse.

Chambres d'hôtes de haut standing dans le morbihan à local-mendon (quiberon-carnac) à côté du golf Saint-laurent et des plages. Piscine chauffée, chambres modernes, table d'hôtes et petits-dejeuner sur la terrasse.

Articles

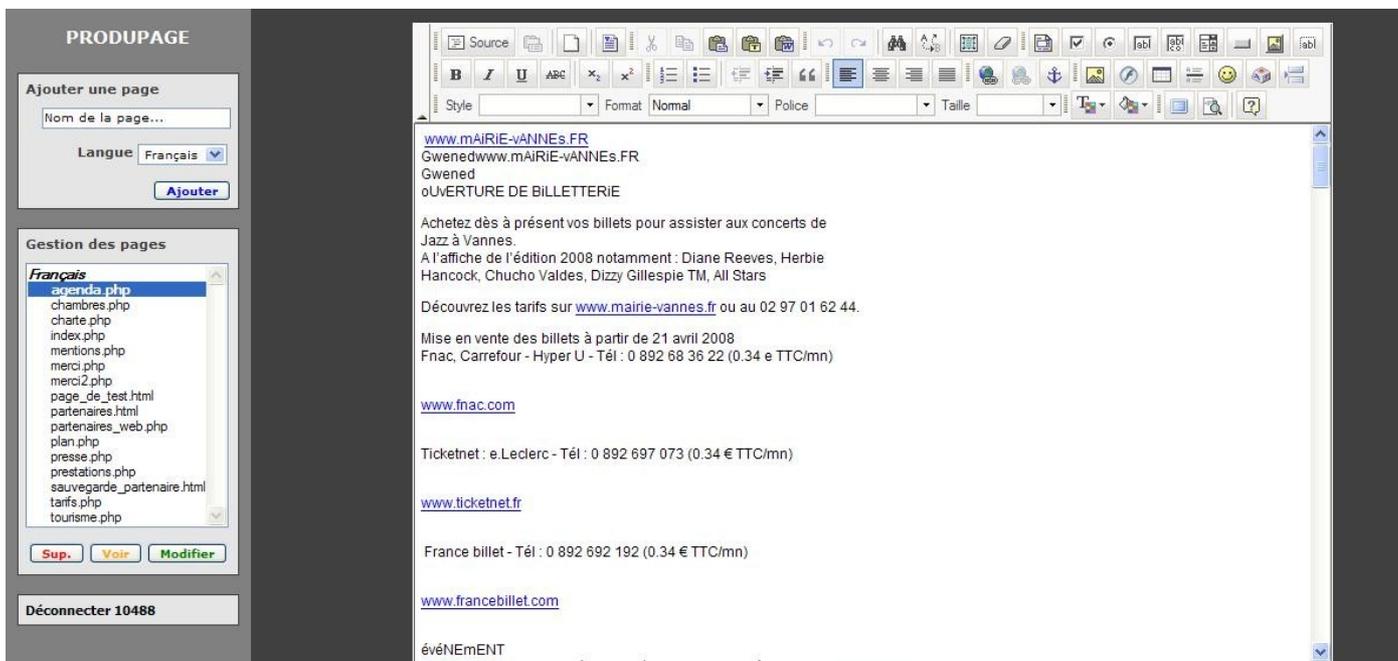
- en cours de rédaction: 1
- en attente de validation: 2
- publiés: 67

Accès Access Accueil Activités Les services Promotions Réservation Reservation

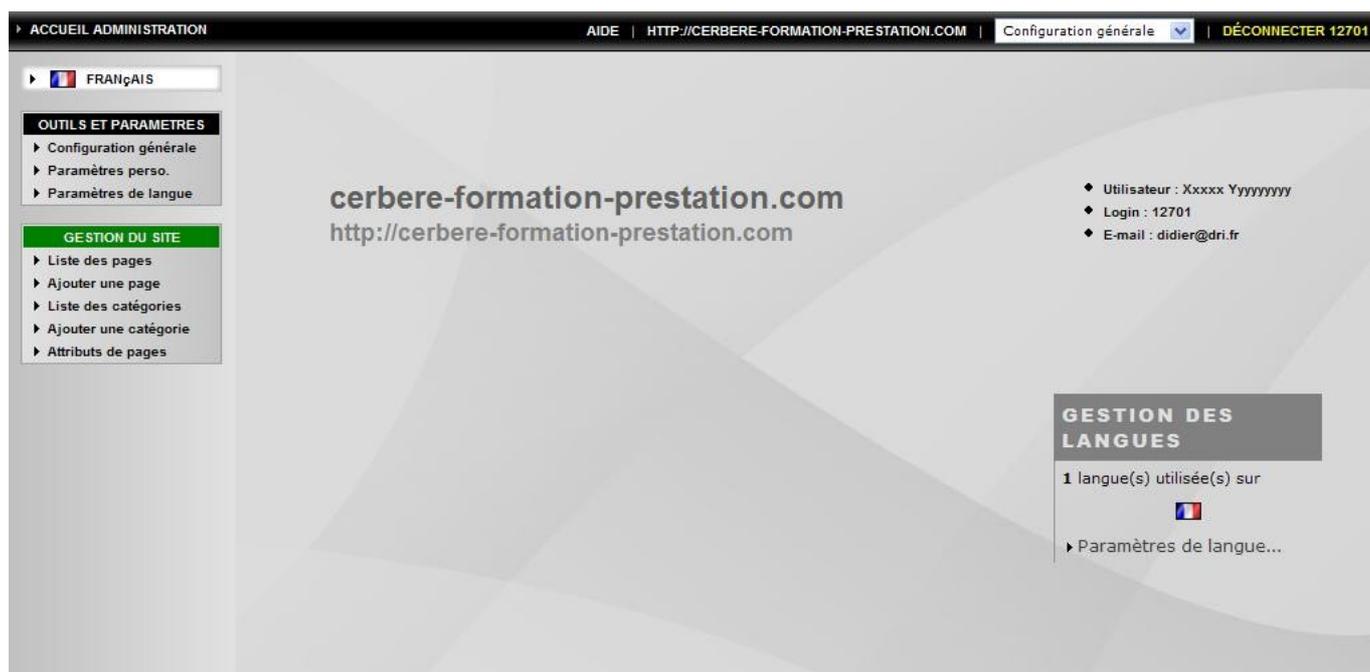
Voici un lien très utile pour SPIP : http://www.spip.net/fr_rubrique91.html

4°) Qu'est ce que le Produ

Comme je l'ai expliqué précédemment, le Produ est un logiciel de gestion de contenu propriétaire, développé par l'entreprise DRI pour répondre à des besoins de clients. Ce logiciel comporte trois niveaux, avec des noms différents et des fonctionnalités différentes. Le premier de ces niveaux est le Produpage, utilisé pour les petits sites dont les clients souhaitent juste modifier le contenu à volonté. Voici un aperçu de l'administration d'un produpage :



Le niveau suivant est le Producersite, utilisé pour la gestion d'un plus gros contenu. En plus de pouvoir modifier ses pages, le client peut en ajouter à volonté en les classant dans des catégories. Voici un aperçu de l'administration du Producersite :



Le dernier niveau est le Producershop. C'est une véritable boutique en ligne qui permet en plus de la gestion des pages, de gérer la liste des produits, la liste des clients, la TVA, les commandes ... Voici un aperçu de l'administration du Producershop :

ACCUEIL ADMINISTRATION | AIDE | HTTP://WWW.ARCHITECTESDUVIN.COM | Configuration générale | DÉCONNECTER 12453

FRANÇAIS

OUTILS ET PARAMETRES

- Configuration générale
- Paramètres perso.
- Paramètres de langue

GESTION BOUTIQUE

- Liste des produits
- Ajouter un produit
- Liste des catégories
- Ajouter une catégorie

GESTION DU SITE

- Liste des pages
- Ajouter une page

COMMANDES & CLIENTS

- Liste des clients
- Ajouter un client
- Liste des commandes
- Liste des paiements

LIVRAISON ET TVA

- Liste des frais
- Ajouter des frais
- Liste des zones de TVA
- Ajouter une zone de TVA

PLUGINS

- Plugin reduction

Architectes du vin, caves enterrées ,voutées, plain-pied, TASTVIN, WINETOWER, CAVINOR, CELLAR, WINECLIM
<http://www.architectesduvin.com>

Utilisateur : Xxxxxx Yyyyyyyyyy
 Login : 12453
 E-mail : didier@dri.fr

CLIENT(S)
 6 client(s) enregistré(s)
 Dernier client : **berthier mariane**
 Liste des clients...
 Ajouter un client...

GESTION BOUTIQUE
 112 produit(s) enregistré(s)
 109 produit(s) en vente
 Liste des produits...
 Ajouter un produit...

GESTION DES LANGUES
 1 langue(s) utilisée(s) sur
 Paramètres de langue...

COMMANDES
 3 commande(s) validée(s) pour
 3 commandes enregistrées

PAIEMENTS
 4 paiement(s) validé(s) pour
 4 paiements enregistrés

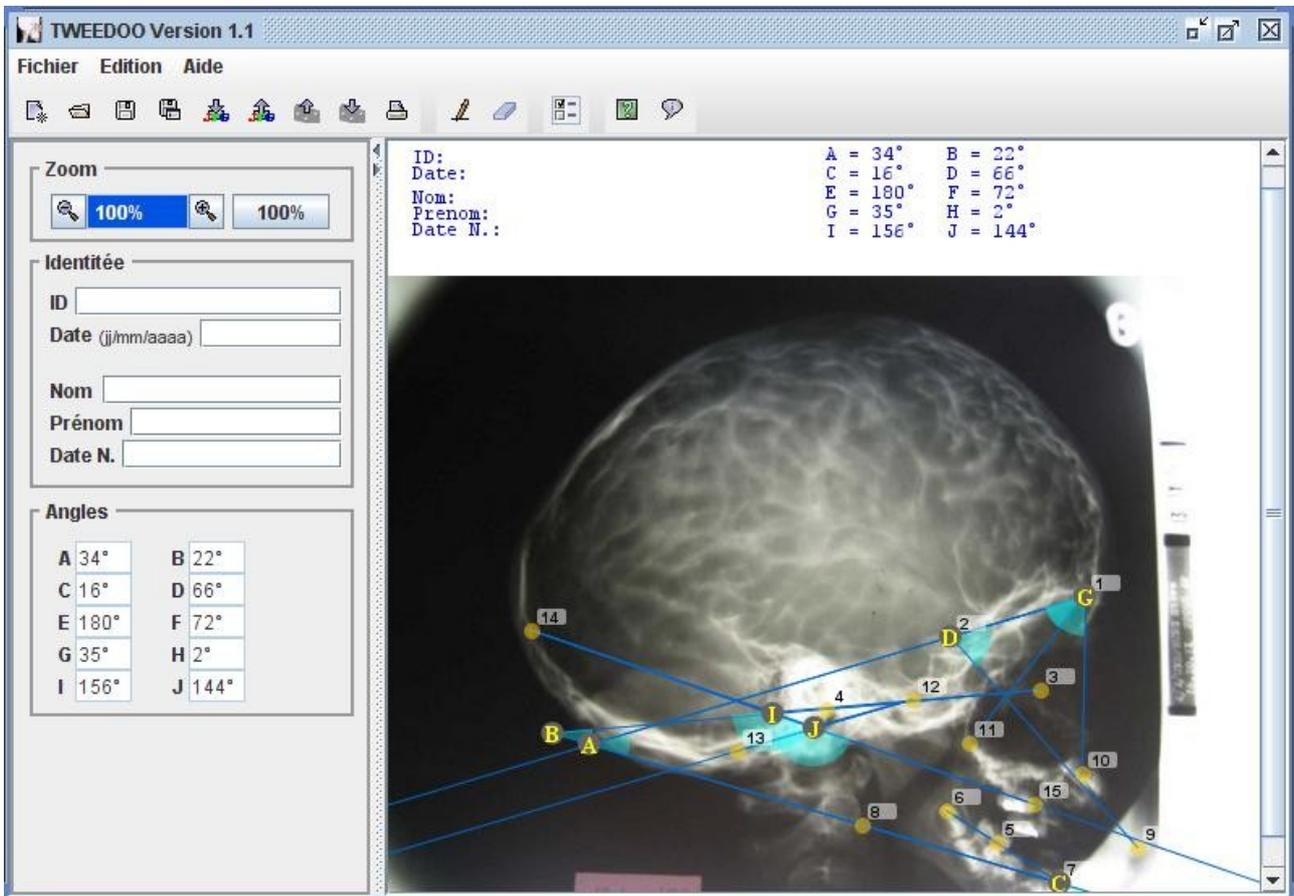
VENTES / MOIS
 Montants des commandes validées
 506€

Un Produ est évolutif. Par exemple, on peut utiliser un produpage pour se faire de la publicité. Si cela fonctionne bien, on peut évoluer vers un produsite pour donner plus de détail. Puis si on vend des produits, on peut évoluer vers un produshop où l'on peut dans un premier temps simplement présenter ses produits sans les vendre. Puis le jour où le site est bien visité, on peut installer la vente avec paiement en ligne sécurisé. Le Produ est monté de telle sorte que tout est installé par défaut mais les fonctionnalités sont désactivées. Il suffit donc d'activer les fonctionnalités suivant les demandes du client. Ce qui permet de passer rapidement d'un site publicitaire à un site de vente en ligne. Ce logiciel est un gain de temps pour les développeurs.

B) Logiciel Java Tweedoo

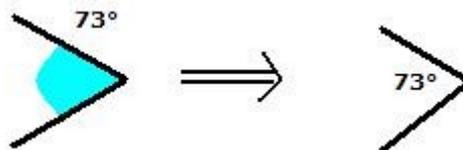
Un des plus gros projets du stage fut le projet Tweedoo, développé en JAVA. Comme expliqué dans la partie « description du sujet du stage », ce projet n'est pas nouveau, c'est une reprise en vue d'une amélioration suivant les besoins du client. Ce logiciel a été développé pour un dentiste. Il a pour but de calculer des angles à partir de points placés à des endroits bien spécifiques sur une radio des mâchoires. Cela permet par la suite au dentiste de calculer les tensions, suivant les angles, qu'il devra apporter aux appareils dentaires à poser.

Le dentiste avait des demandes bien précises, et à la vue de ses demandes, il est clairement apparu qu'il souhaitait une simplification du logiciel. Voici un aperçu de la version de Tweedoo dont il disposait :

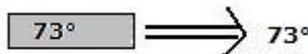


Voici la liste de ce que souhaitait le client :

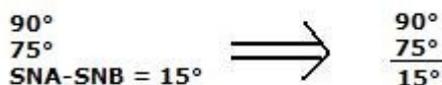
- Lorsque l'on a effectué un tracé, il faut que les numéros des points disparaissent.
- Lorsque l'on efface un tracé, les numéros des points doivent réapparaître.
- Enlever la matérialisation des angles et mettre la taille à la place (sauf pour trois angles) :



- Changer l'ordre d'affichage des angles au niveau de l'image.
- Enlever la zone autour de la taille de l'angle :

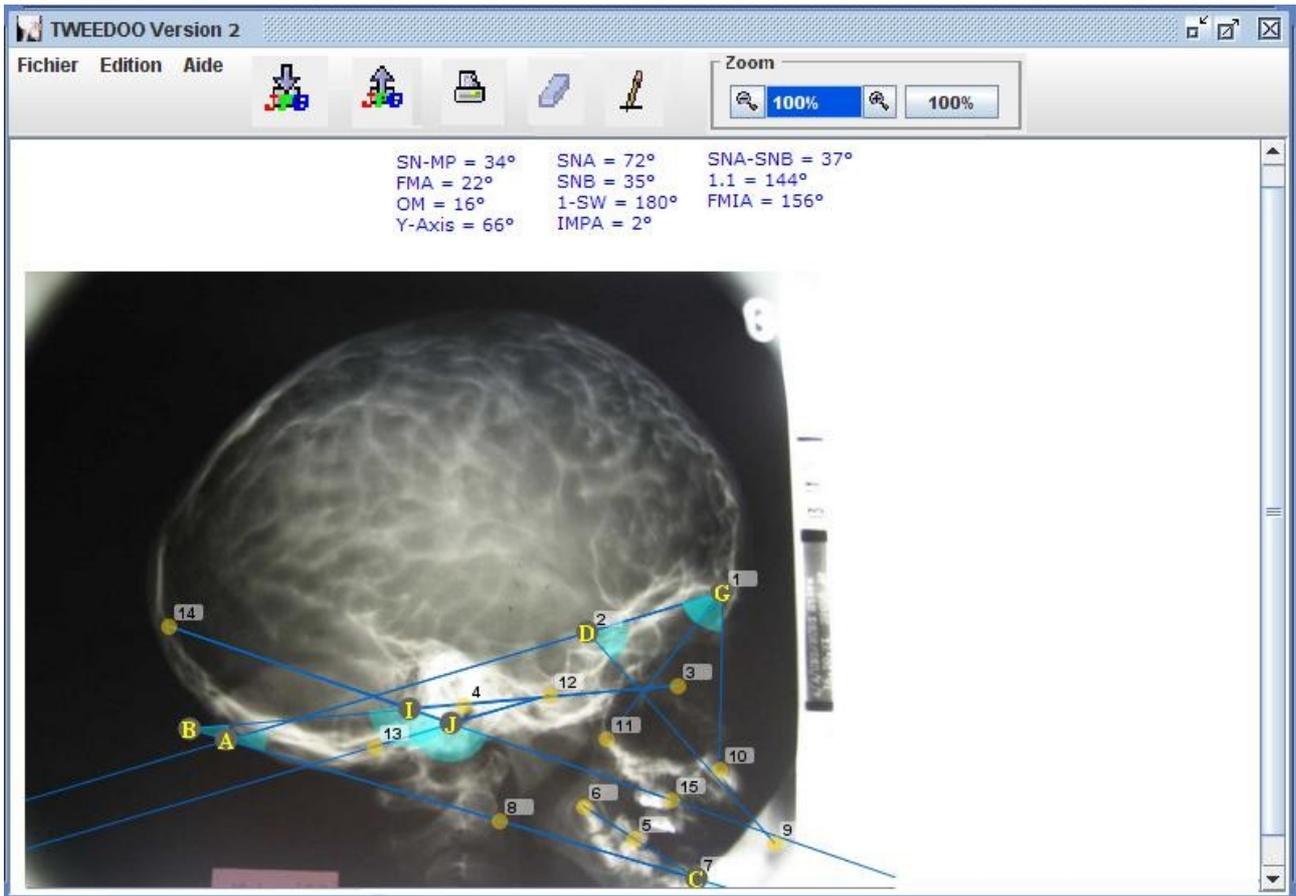


- Supprimer la partie Identité
- Supprimer la partie angle sur la gauche.
- Sur l'image, enlever SNA-SNB=... et mettre un trait à la place :

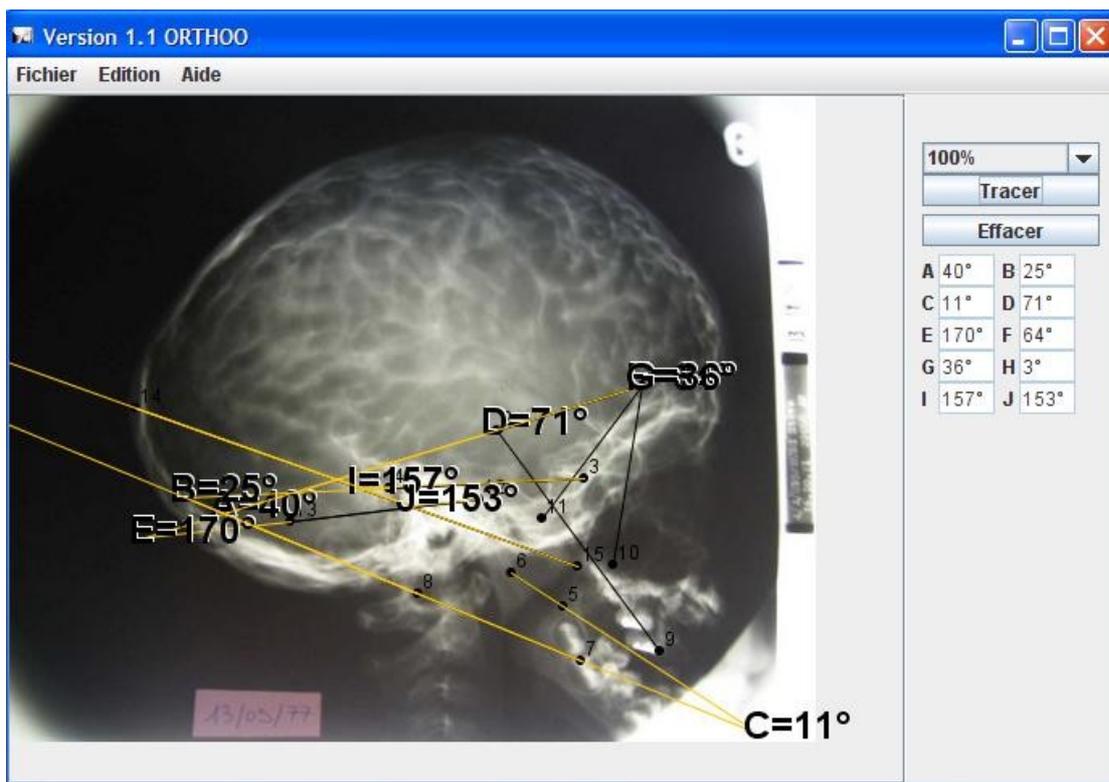


- Enlever les fonctionnalités inutiles.

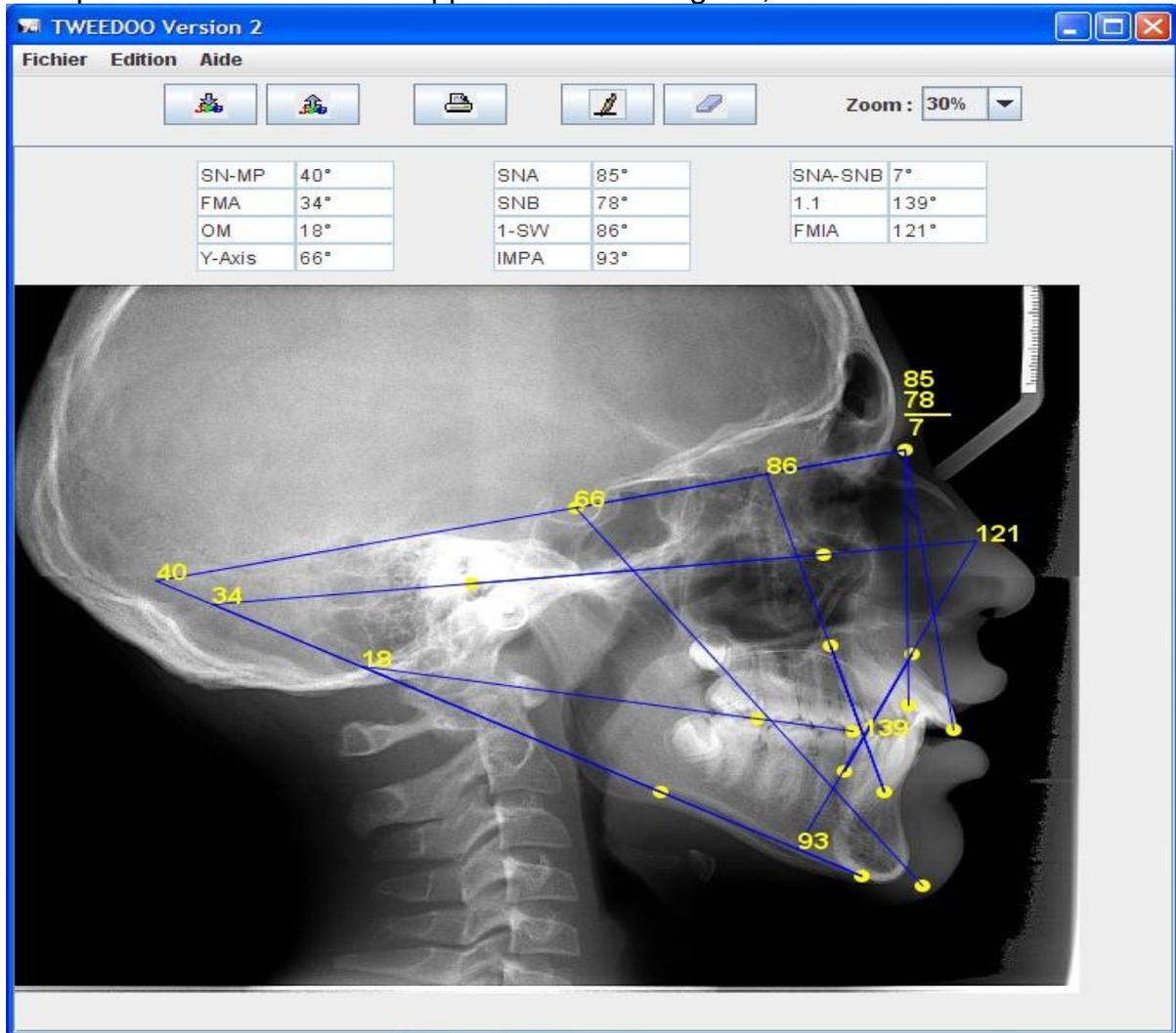
En travaillant sur l'aperçu de sa version et ses demandes, voici l'aperçu de ce qu'il attendait :



Pour développer ces demandes, il a fallu récupérer le code source de l'application. Le problème est que le code source de la version finale était illisible. Il a donc fallu repartir d'une ancienne version à savoir la toute première version du logiciel. En effet le code source de la première version était exploitable. Voici un aperçu du logiciel sous sa première forme :



Après 25 heures de développement sur ce logiciel, voici le résultat final :



Ce logiciel est installé chez le client. Le client est très satisfait du résultat. Tweedoo peut être amélioré suivant les besoins d'éventuels autres clients, il est possible à l'avenir qu'il soit téléchargeable sur un site moyennant paiement ou bien qu'il soit en open source (cette question est au stade de la réflexion pour le moment).

Ci dessous, un extrait de code (la classe Main) :

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.util.EventListener;

/**
 *
 * Classe principale Main.
 * Cette classe est la base du programme, c'est à partir d'elle qu'on affiche le logiciel et
 * que l'on gère ses fonctionnalités.
 *
 * @author Mariane Berthier
 * @author Modifier par Florian Taupier
 */
```

```

public class Main implements ActionListener {

    //fenêtre principale de l'application

    public JFrame fenetre = new JFrame("TWEEDOO Version 2");

//liste des valeurs du zoom

    JComboBox jz= new JComboBox(new String[]{"10%","20%","30%","40%",
                                                "50%","60%","70%","80%","
90%","100%"});

    // nom sous le quel la dernière image est enregistrée.

    String nomFichier="";

//le JPanel à droite de la fenêtre contient les deux boutons
// EFFACER et TRACER et les valeurs des angles

    JPanel haut = new JPanel();
    JPanel affAngle = new JPanel();//Panel permettant d'afficher correctement les angles
    JPanel angles = new JPanel();
    GridLayout angle = new GridLayout(4,8);

//Creation des icônes
    Icon tracer = new ImageIcon(Main.class.getResource("tracer.gif"));
    Icon effacer = new ImageIcon(Main.class.getResource("effacer.gif"));
    Icon importer = new ImageIcon(Main.class.getResource("importer.gif"));
    Icon exporter = new ImageIcon(Main.class.getResource("exporter.gif"));
    Icon imprimer = new ImageIcon(Main.class.getResource("imprimer.gif"));
    Icon quitter = new ImageIcon(Main.class.getResource("quitter.gif"));
    Icon manuel = new ImageIcon(Main.class.getResource("manuel.gif"));
    Icon aPropos = new ImageIcon(Main.class.getResource("aPropos.gif"));
    Icon zoomMoins = new ImageIcon(Main.class.getResource("zoom-.gif"));
    Icon zoomPlus = new ImageIcon(Main.class.getResource("zoom+.gif"));

//Creation des boutons
    JButton bTracer = new JButton(tracer);
    JButton bEffacer = new JButton(effacer);
    JButton bImporter = new JButton (importer);
    JButton bExporter = new JButton(exporter);
    JButton bImprimer = new JButton(imprimer);

    JTextField[] tabValAng= new JTextField[11];
    JTextField[] tabNomAng= new JTextField[11];
    String[] nomAng = new String[]{"SN-MP","FMA","OM","Y-Axis","1-
SW","SNA","SNB","IMPA","FMIA","1.1","SNA-SNB"};

    JMenuBar menu = new JMenuBar();
    JMenu fichier = new JMenu("Fichier");
    JMenu edition = new JMenu("Edition");
    JMenu aide = new JMenu("Aide");

    Ecran ecran = new Ecran(this);
    JScrollPane jsp = new JScrollPane(ecran);

//fenêtre pour afficher de l'aide (avec panoramique explicatif)

```

```

FenetreHtml html = new FenetreHtml(fenetre);

//classe utilisée pour l'impression du document
//dans sa méthode paint, on dessine l'image à imprimer

Imprimante imprimante=new Imprimante(ecran, affAngle);

// déclaration des Actions

Action tracerA = new ActionTracer(ecran);
Action effacerA = new ActionEffacer(ecran);

Action importerA= new ActionImporter(this);
Action exporterA = new ActionExporter(this);
Action imprimerA = new ActionImprimer(imprimante,ecran);
Action quitterA = new ActionQuitter();

Action voirAideA = new ActionVoirAide(html);
Action aproposA=new ActionAPropos(fenetre);

public Main() {

}

public static void main(String[] args) {
    Main m=new Main();
    //initialisation du UserInterface (interface utilisateur)

    m.initUI();

}

public void initUI(){

    //icone du logiciel
    fenetre.setIconImage(new
ImageIcon(Main.class.getResource("applet_dentaire.gif")).getImage());

    // ajout des boutons
    bTracer.addActionListener(tracerA);
    bEffacer.addActionListener(effacerA);
    bImporter.addActionListener(importerA);
    bExporter.addActionListener(exporterA);
    bImprimer.addActionListener(imprimerA);

    haut.add(bImporter);
    haut.add(bExporter);
    haut.add(new JLabel(""));
    haut.add(bImprimer);
    haut.add(new JLabel(""));
    haut.add(bTracer);
    haut.add(bEffacer);
    haut.add(new JLabel(""));
    haut.add(new JLabel(" Zoom :"));
}

```

```

//Mise a la taille des icones
bTracer.setSize(20,20);
bEffacer.setSize(20,20);
bImporter.setSize(20,20);
bExporter.setSize(20,20);
bImprimer.setSize(20,20);

haut.repaint();

//ajout du combobox avec les valeurs du zoom

jz.setBounds(10,30,110,20);
haut.add(jz);
jz.setSelectedItem("100%");
jz.addActionListener(this);

angles.setLayout(angle);
//angles.setBackground(Color.gray);
affAngle.add(angles);

afficheAngle();//Affichage des angles

//Modification de la dimension des panels et de leur couleur de fond
haut.setPreferredSize(new Dimension(800,50));
affAngle.setSize(800,100);
//affAngle.setBackground(Color.lightGray);
jsp.setPreferredSize(new Dimension(800,650));
//ecran.setBackground(Color.lightGray);

/*ajout des sous-menus*/
JMenuItem mi;

//sous menu fichier
mi=fichier.add(importerA);
mi.setText("Importer");
mi.setIcon(importer);

mi=fichier.add(exporterA);
mi.setText("Exporter");
mi.setIcon(exporter);

mi=fichier.add(imprimerA);
mi.setText("Imprimer");
mi.setIcon(imprimer);

mi=fichier.add(quitteA);
mi.setText(" Quitter");
mi.setIcon(quitte);

//sous menu edition
mi=edition.add(tracerA);
mi.setText("Tracer");
mi.setIcon(tracer);

```

```

mi=edition.add(effacerA);
mi.setText("Effacer");
mi.setIcon(effacer);

//sous menu aide
mi=aide.add(voirAideA);
mi.setText(" Manuel");
mi.setIcon(manuel);

mi=aide.add(aproposA);
mi.setText("A Propos");
mi.setIcon(aPropos);

//ajout des menus dans la barre de menu
menu.add(fichier);
menu.add(edition);
menu.add(aide);

//Ajout de la barre de menu
fenetre.setJMenuBar(menu);

//Ajout des Panel
fenetre.getContentPane().add(haut, BorderLayout.NORTH);
//fenetre.getContentPane().add(affiche, BorderLayout.CENTER);
fenetre.getContentPane().add(jsp, BorderLayout.CENTER);

fenetre.setSize(800,750);

// Fermeture de la fenetre de l'application

fenetre.addWindowListener(
    new WindowAdapter(){
        public void windowClosing(WindowEvent we){
            aproposA.actionPerformed(null);
            System.exit(0);
        }
    }
);

fenetre.setVisible(true);
}

/**
 * Method actionPerformed
 *
 *
 * @param e
 *
 */

//lorsque la valeur du JComboBox est changee
//la methode de l'ecran zoomer est appele

public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    if(jz==(JComboBox)e.getSource()){

```

```

        ecran.zoomer(jz.getSelectedIndex()*0.1f+0.1f,jsp);

        //exemple: si la 5me valeur est selectionne (50%)
        //jz.getSelectedIndex()=4
        //coefficient de zoom=(4*0.1) + 01=0.5
    }
    ecran.repaintAngle();
    ecran.repaint();
}

public void afficheAngle(){

    //initialisation des valeurs des angles
    for (int i = 0; i<tabValAng.length; i++){
        tabValAng[i]=new JTextField("---°");
        tabValAng[i].setEditable(false);
        tabValAng[i].setBackground(Color.white);
    }

    //Creation de JTextField en fonction du nom des angles
    tabNomAng[0]= new JTextField("SN-MP");
    tabNomAng[1]= new JTextField ("FMA");
    tabNomAng[2]= new JTextField ("OM");
    tabNomAng[3]= new JTextField ("Y-Axis");
    tabNomAng[4]= new JTextField ("1-SW");
    tabNomAng[5]= new JTextField ("SNA");
    tabNomAng[6]= new JTextField ("SNB");
    tabNomAng[7]= new JTextField ("IMPA");
    tabNomAng[8]= new JTextField ("FMIA");
    tabNomAng[9]= new JTextField ("1.1");
    tabNomAng[10]= new JTextField ("SNA-SNB");
    for (int i = 0; i<tabNomAng.length; i++){
        tabNomAng[i].setEditable(false);
        tabNomAng[i].setBackground(Color.white);
    }

    //Insertion des angles (et de leur valeur) de la ligne 1
    angles.add(tabNomAng[0]);
    angles.add(tabValAng[0]);
    angles.add(new JLabel());
    angles.add(tabNomAng[5]);
    angles.add(tabValAng[5]);
    angles.add(new JLabel());
    angles.add(tabNomAng[10]);
    angles.add(tabValAng[10]);

    //Insertion des angles (et de leur valeur) de la ligne 2
    angles.add(tabNomAng[1]);
    angles.add(tabValAng[1]);
    angles.add(new JLabel());
    angles.add(tabNomAng[6]);
    angles.add(tabValAng[6]);
    angles.add(new JLabel());
    angles.add(tabNomAng[9]);
    angles.add(tabValAng[9]);
}

```

```

//Insertion des angles (et de leur valeur) de la ligne 3
angles.add(tabNomAng[2]);
angles.add(tabValAng[2]);
angles.add(new JLabel());
angles.add(tabNomAng[4]);
angles.add(tabValAng[4]);
angles.add(new JLabel());
angles.add(tabNomAng[8]);
angles.add(tabValAng[8]);

//Insertion des angles (et de leur valeur) de la ligne 4
angles.add(tabNomAng[3]);
angles.add(tabValAng[3]);
angles.add(new JLabel());
angles.add(tabNomAng[7]);
angles.add(tabValAng[7]);
angles.add(new JLabel());
angles.add(new JLabel());
angles.add(new JLabel());
}
}

```

C) Site L'arbre voyageur

Le site <http://larbrevoyageur.com> est un site qui présente des chambres d'hôtes. Il est installé sous SPIP. Le but de ce site est de promouvoir des chambres d'hôtes basées à Locoal-Mendon. On y présente les chambres, les tarifs, les activités proposées ... Le but étant d'attirer les clients et de permettre une réservation simplifiée grâce à un contrat disponible en ligne au format pdf qui doit être rempli et renvoyé au gîte par la poste. Dans l'optique d'attirer plus de clients, le propriétaire voulait que son site soit consultable en anglais. Il fallait donc installer une version anglaise du site.

Mon travail s'est déroulé en deux temps :

-  Dans un premier temps, il a fallu utiliser l'interface d'administration de SPIP pour créer les rubriques, sous rubriques et articles correspondant aux rubriques, sous rubriques et articles en français. Puis j'ai entré le contenu des articles anglais, préalablement traduit par une traductrice professionnelle. De plus, pour que l'affichage des articles se fasse dynamiquement dans les menus, il a fallu associer à chaque article en anglais son article français référent. Ce travail était véritablement un travail de webmaster.
-  Dans un second temps, j'ai dû rentrer dans le code du site car il y avait des problèmes d'affichage dans la partie anglaise. En effet, le menu « prices » n'apparaissait pas. Cela venait du fait que c'était un article et non une rubrique comme le reste des onglets du menu. Cette partie est sûrement venue s'ajouter après avoir créé les rubriques de bases. En effet, l'affichage de ce menu ne ce

faisais pas dynamiquement à la suite des autres car c'était un bout de code à part. J'ai donc du coder en PHP et HTML pour remédier à ce problème.

Enfin, j'ai effectué une dernière tâche pour ce site, j'ai mis un antisпам pour le livre d'or. J'ai codé cela en PHP et HTML.

Voici un aperçu du site :

En Français :



The screenshot shows the homepage of 'L'Arbre Voyageur'. At the top, there are navigation links for 'Contact' and 'Mentions légales'. The main header features the site's logo, 'L'Arbre Voyageur', and the text 'CHAMBRES ET TABLE D'HÔTES' and 'L'ARBRE VOYAGEUR'. Below the header is a navigation menu with links: 'Accueil', 'Les chambres', 'Les tarifs', 'Les services', 'Actualités', 'Promotions', 'Activités', and 'Accès'. The main content area is divided into three columns. The left column shows a swimming pool with orange lounge chairs. The middle column features a photograph of a large white house with a grey roof, captioned 'CHAMBRES DE CHARME ET TABLE D'HOTES'. Below the photo is a short description in French: 'L'arbre voyageur en Bretagne sud est une halte, un lieu de villégiature au carrefour des plages, des grands ports de plaisance, des sites touristiques du Morbihan, proche des parcours de golf et de centres équestre sur l'axe Nantes / Quimper.' and 'A 15 minutes de Carnac, La Trinité sur mer, Auray et son port de Saint Goustan. à 5 minutes d'Étel et de Belz.' The right column lists three events: 'festival interceltic' on 21 mars 2008, 'fête de la sardine a Quiberon' on 12 janvier 2008, and 'médiévale d'hennebont' on 12 janvier 2008. Below the events is a link to see the site in English, accompanied by a British flag icon. The footer contains contact information: 'L'arbre voyageur - Ty er chir - 56550 Locoal-Mendon - contact@larbrevoyageur.fr - Tél : 02 97 55 32 71' and a 'LIVRE D'OR' link.

En Anglais :

CHAMBRES ET TABLE D'HÔTES
L'ARBRE VOYAGEUR

Home Page The Rooms The prices Services Activities Access

DELIGHTFUL ROOMS AND TABLE D'HOTES

L'arbre voyageur in Southern Brittany is a place of rest, a place of stay in the country near beaches, big marinas, and Morbihan touristic places, and also not very far from golf links and riding schools between Nantes and Quimper.

L'arbre voyageur is only 15 minutes far from Carnac, La Trinité sur mer, Auray and its harbour Saint Goustan, 5 minutes far from Etel and Belz which are small towns of the Etel ria [a ria is a deep valley invaded by the sea] and of the big wild beaches of Erdeven. And you can also reach the hinterland very quickly if you wish to visit the Morbihan touristic sites or go to Pont Aven (50 minutes).

In the middle of a 6,500 m² park with beautiful trees, Thierry and David welcome you in a nice and cordial universe.

They propose you five beautiful rooms, a table d'hôte, a tea room with a heated roofed swimming-pool.

L'arbre voyageur - Ty er chir - 56550 Locoal-Mendon - contact@larbrevooyageur.fr - Tél : 02 97 55 32 71 GOLD BOOK

Module Antispam :

Ajouter un nouveau commentaire :

Votre nom :

30523T

Entrer le code de l'image ci-dessus

D) Site Languidic Osons L'avenir

Le site <http://www.languidicosonslavenir.fr/index.php> est un site de communication pour un parti politique de Languidic. Ce site est installé sous Joomla 1.0.15. Mon travail pour ce site a consisté en plusieurs points.

Dans un premier temps, j'ai installé et paramétré Joomla. Puis j'ai installé le template que souhaitait le client (template nommé JA_mercury). J'ai créé des utilisateurs et j'ai commencé le remplissage du site en y ajoutant son contenu principal, notamment les sections, les catégories et un article de test par catégorie.

J'ai également créé les menus, installé et paramétré des modules et des composants comme par exemple un composant de newsletter ou encore un module de don paypal (module permettant d'effectuer un don via le paiement paypal).

Dans un second temps, mon maître de stage m'a donné un fichier PSD qui contenait la charte graphique à mettre pour ce site (c'est à dire le design du site). Mon travail a alors consisté d'une part en la découpe de cette charte graphique pour l'adapter au template, pour cela j'ai utilisé le logiciel photoshop. D'autre part, j'ai dû rentrer dans le code CSS du template, pour l'adapter à la charte graphique.

Voici ce que cela donne :

The screenshot shows a website with a blue and green color scheme. At the top, there is a search bar with the text 'Rechercher...' and an 'Ok' button. The main header features the logo 'LANGUIDIC OSONS L'AVENIR' with a bird in flight. Below the header, there is a navigation menu with 'ACCUEIL' highlighted. The main content area is divided into several sections:

- L'ASSOCIATION**: A list of links including 'Présentation', 'Nos élus', 'Archives de campagne', and 'Contact'.
- GROUPE DE TRAVAIL**: A list of links including 'Finances', 'Travaux', 'Urbanisme', 'Environnement', 'Affaires sociales', 'Culture', 'Jeunesse', 'Communication', 'Sports', 'Vie associative', 'Affaires sociales', 'Enfance', 'CCAS', and 'Vie économique'.
- EN PLUS...**: A list of links including 'Revue de presse', 'Soutenez nous', 'Photos', 'Ressources', and 'La feuille de chou'.
- BIENVENUE SUR LE SITE DE L'ASSOCIATION "LANGUIDIC OSONS L'AVENIR"**: A section with a green arrow icon, text 'Écrit par Administrator 15-05-2008', a photo of a group of people, and a link 'Lire la suite...'.
- SOUSCRIPTION NEWSLETTER**: A form with fields for 'Nom' and 'Votre mail', radio buttons for 'Inscrire' and 'Annuler', and an 'Envoyer' button. A disclaimer text is below.
- IDENTIFICATION**: A form with fields for 'Nom d'utilisateur' and 'Mot de passe', a checkbox for 'Se souvenir de moi', and buttons for 'Se connecter', 'Mot de passe oublié?', and 'Pas encore de compte? Enregistrez-vous'.
- FLASH INFO**: A section for quick news.
- QUI EST EN LIGNE**: A section showing 'Il y a actuellement 1 invité en ligne'.

At the bottom, there is a copyright notice 'Copyright © 2008 languidicosonslavenir.fr', an integration link 'Intégration http://www.natice.fr', and a footer with 'W3C XHTML 1.0' and 'W3C CSS'.

E) Site Adoption Russie

Le site <http://www.adoption-russie.com/joomla> est un site de communication pour une association qui explique comment adopter un enfant Russe. Ce site existe déjà, mais pour des raisons pratiques, il est en cours de transfert sous Joomla 1.0.15. De la même façon que pour le site précédent, mon travail pour ce site a consisté en plusieurs points.

Dans un premier temps, mon maître de stage m'a donné un fichier PSD qui contenait la charte graphique à mettre pour ce site. Cela m'a permis de faire des recherches afin de trouver un template adapté à ce design. Le principal souci était le menu déroulant sur la gauche. Au fur et à mesure de mes recherches, il s'est avéré que le meilleur moyen de répondre à cette attente était d'utiliser non pas un template spécifique, mais un module appelé Jlomenu. J'ai donc choisi d'installer le même template que pour le site de Languidic osons l'avenir (puisque ce template était adapté au reste de la charte graphique) à savoir JA_mercury. J'ai par la suite installé des modules notamment Jlomenu et le module de don paypal. Puis j'ai créé une section, une catégorie et des articles de test. J'ai également mis en place les principaux menus.

Dans un second temps, mon maître de stage m'a donné le fichier PSD final de la charte graphique à mettre pour ce site. Mon travail a alors consisté comme pour le site de Languidic, d'une part en la découpe de cette charte graphique pour l'adapter au template (utilisation de photoshop), d'autre part j'ai dû rentrer dans le code CSS du template pour l'adapter à la charte graphique. Notons que le fait d'utiliser le même template que pour le site de Languidic m'a permis de gagner du temps, puisque je connaissais déjà le template.

Enfin, j'ai créé deux modules, que j'ai directement inséré dans le code du template. Je n'ai pas réellement créé de module au sens Joomla, c'est à dire dans un fichier php spécifique avec un fichier xml associé pour l'installation graphique. J'ai directement mis le code php nécessaire à ces deux fonctionnalités dans le fichier index.php du template. Le premier module que j'ai développé permet d'afficher la date à un endroit bien spécifique, conformément au fichier PSD contenant la charte graphique du site que m'avait fourni mon maître de stage. Voici son code :

```
<?php
$jour=date('d'); //Recuperation du jour
$annee=date('Y'); //Recuperation de l'annee
$mois=date('m'); //Recuperation du mois (sous sa forme numerique)

switch ($mois) { //On associe au mois son nom
    case 01:
        $m="Janvier";
            break;
    case 02:
        $m="F&eacute;vrier";
            break;
    case 03:
        $m="Mars";
```

```

        break;
    case 04:
        $m="Avril";
        break;
    case 05:
        $m="Mai";
        break;
    case 06:
        $m="Juin";
        break;
    case 07:
        $m="Juillet";
        break;
    case 08:
        $m="Ao&ucirc;t";
        break;
    case 09:
        $m="Septembre";
        break;
    case 10:
        $m="Octobre";
        break;
    case 11:
        $m="Novembre";
        break;
    case 12:
        $m="D&eacute;cembre";
        break;
    }
//affichage de la date
echo "Nous sommes le ".$jour." ".$m." ".$annee." ";
?>

```

Le deuxième module permet d'afficher dans le « header » (un endroit bien spécifique également) une image différente par article. Ce module est basé sur le fait que Joomla permet d'associer plusieurs images à un article. De cette façon on récupère, via une interrogation de la base de donnée, la première image associée à l'article et on l'affiche dans le header. Si l'article n'a pas d'image associée, on affiche une image par défaut. Voici le code de ce module :

```

<?php
$Image="header.jpg";
if(isset($_GET['id'])){ //$_GET['id'] permet de recuperer l'id de l'article
    $request=mysql_query("SELECT images FROM `jos_content` WHERE id='".
    $_GET['id']."'"); //On recupere l'image associe a l'article
    $result=mysql_fetch_array($request); //On recupere le dans un tableau le resultat de la requete
    sql

    $ret=explode("|",$result[0]); //Les images sont du type test.jpg||0||bottom||, cette requete
    permet de decouper le nom de l'image selon les | et de le mettre dans un
tableau
    if ($ret[0]!=null){ //Si l'article a une image associee
        $Image=$ret[0]; //On met l'image dans $Image en prenant $ret[0] qui contient un nom du
        type test.jpg
    }
}
echo ''; //On affiche l'image
?>

```

Voici un aperçu du site :

The screenshot shows the homepage of adoption-russie.com. The header includes a teddy bear logo, the site name, and a search bar. The navigation menu has buttons for 'ACCUEIL', 'ESPACE ADHERENTS', and 'FAQ'. The main content area features a large teddy bear image and placeholder text. The left sidebar contains navigation links such as 'L'ASSOCIATION', 'MEMBRES, ACTIONS ET BUTS', and 'L'ADOPTION EN RUSSIE'. The right sidebar includes 'FLASH INFO' with news about the opening of the AFA in Russia and 'IDENTIFICATION' with a login form. The footer contains copyright information and logos for W3C and Joomla.

F) Site Pédicure Bovin

Le site <http://www.pedicurebovin.com> est à l'heure où j'écris ce rapport en cours de réalisation. C'est un petit site de 4 pages pour un pédicure bovin. Un pédicure bovin s'occupe des pieds des vaches, et plus précisément de leurs onglons. Ce site est un moyen pour le client de présenter son activité peu connue et de se faire de la publicité.

Mon maître de stage m'a confié l'ensemble du projet. Le client est venu deux fois et je l'ai accueilli et mené les rendez-vous. Madame Berthier est intervenue rarement, uniquement lorsque le client essayait de négocier des prix ou posait des questions sur le déroulement (date de mise en ligne etc) dont je n'avais pas la réponse.

Ce sera un site statique codé en HTML et CSS avec simplement un petit module d'actualité codé en PHP qui sera présent sur la page d'accueil. Ce module permettra au client de modifier dynamiquement un texte pour prévenir par exemple d'un départ en vacances.

C'est un bon exercice, puisque en effet, je devrai suivre des règles fixées par mon maître de stage, règles de codage (avec des balises spécifiques) nécessaire au référencement du site, car le client a également commandé un référencement pour son site.

La charte graphique est terminée et acceptée par le client et je dispose du PSD. Voici donc un aperçu de ce que donnera le site :

ESPACE PRIVÉ

Adresse de l'entreprise - 56000 VILLIÉ
TÉL. 02 00 00 00 00 - mail@pedicurebovin.fr

PÉDICURE BOVIN

Thibault LE GAL

ACCUEIL | PARAGE BOVIN | CONTACT

1 **ÉTAPE 1**
Dans le cadre de son métier, Thibault Le Gal vend un service, il pare les vaches pour qu'elles produisent un meilleur lait et en plus grande quantité. Dans le cadre de son métier, Thibault Le Gal vend un service, il pare les vaches pour qu'elles produisent un meilleur lait et en plus grande quantité. Dans le cadre de son métier, Thibault Le Gal vend un service, il pare les vaches pour qu'elles produisent un meilleur lait et en plus grande quantité.

2 **ÉTAPE 2**
Dans le cadre de son métier, Thibault Le Gal vend un service, il pare les vaches pour qu'elles produisent un meilleur lait et en plus grande quantité. Dans le cadre de son métier, Thibault Le Gal vend un service, il pare les vaches pour qu'elles produisent un meilleur lait et en plus grande quantité. Dans le cadre de son métier, Thibault Le Gal vend un service, il pare les vaches pour qu'elles produisent un meilleur lait et en plus grande quantité.

3 **ÉTAPE 3**
Dans le cadre de son métier, Thibault Le Gal vend un service, il pare les vaches pour qu'elles produisent un meilleur lait et en plus grande quantité. Dans le cadre de son métier, Thibault Le Gal vend un service, il pare les vaches pour qu'elles produisent un meilleur lait et en plus grande quantité. Dans le cadre de son métier, Thibault Le Gal vend un service, il pare les vaches pour qu'elles produisent un meilleur lait et en plus grande quantité.

PÉDICURE BOVIN - VILLE
Nous intervenons dans le secteur...
texte complémentaire à la carte.
La flèche peut désigner l'entreprise

MENTIONS LÉGALES

G) Site Guide Bretagne

Voici un site web codé en php : <http://www.guide-bretagne.com>. C'est un site qui présente les départements bretons avec leurs principales villes. Il présente le patrimoine, les activités à faire, il donne également l'horaire des marées, la météo ... En résumé c'est un site pour informer les touristes qui souhaitent venir en Bretagne. Il appartient à NATICE et le client est donc le maitre de stage. La tâche à accomplir se fera donc en collaboration avec ce dernier.

Le but du maitre de stage est de faciliter la gestion de ce site, car à l'heure actuelle l'administration n'est pas très performante pour un site tel que celui là. Dans cette optique le client souhaitait le passer sous le CMS Joomla. Car l'organisation de Joomla semblait être tout à fait adapté à ce dernier.

Le travail sur ce site aurait du s'organiser en deux temps. En premier lieu, il aurait fallut installer un Joomla sur un serveur, chercher et installer un template (en le modifiant le moins possible) adapté au site guide-bretagne, et organiser le nouveau site (menus, composant, modules).

Une fois l'organisation effectuée, le gros du travail aurait consisté en l'étude et la mise au point de script SQL permettant d'extraire toutes les données de l'ancien site et de les insérer dans le nouveau. En clair, il fallait récupérer tous les articles présents sur le site actuel et les mettre dans le nouveau, mais en les insérant en une seule fois dans la base de données pour ne pas avoir à les retaper un par un dans l'administration du site.

Au fur et à mesure des recherches sur Joomla, il s'est avéré que des problèmes apparaissaient quant à l'organisation du futur site. Et finalement, Joomla n'est peu être pas adapté à ce site. Le projet à été mis de coté pour laisser place à d'autres plus urgents (les sites présentés précédemment). Et finalement, ce projet n'aura pas abouti faute de temps.

H) Modifications FCKeditor

Au début de cette partie, je présentais le logiciel « Produ » développé par DRI. J'expliquais qu'il était possible pour les clients grâce à ce logiciel de modifier facilement le contenu de leurs pages. Pour faciliter cette tâche d'écriture, DRI a installé dans cet espace d'administration un éditeur de texte qui s'appelle FCKeditor et qui gère également la mise en place de liens dans un texte, d'images ... et permet l'upload sur le serveur d'images, de fichiers, de média et de fichiers flash (chacun dans un dossier spécifique choisi entre File, Images, Media et Flash).

FCKeditor est un logiciel open source distribué sous licence GNU GPL. Codé en PHP et Javascript. Des fonctionnalités ont déjà été apportés par DRI à cet éditeur comme par exemple la possibilité de renommer un fichier uploadé, ou de le supprimer. Mon travail pour cette tâche a consisté à améliorer ces dernières et à régler des bugs. J'ai donc réglé les bugs suivant :

- Problème de redirection après un renommage ou une suppression de fichier :

Par défaut, les fichiers uploadés sur le serveur via FCKeditor ne pouvaient être ni supprimé ni renommé. Cette fonction a été ajouté par un développeur de DRI. Le problème est qu'après avoir renommé ou supprimé un fichier, on se retrouvait toujours dans le dossier « Images » sans avoir accès aux autres. J'ai réglé ce problème en redirigeant en fonction du dossier de départ. Ci dessous le code PHP :

```

<?php
//////////////////////////////////////////////////////////////////Renommage d'un fichier//////////////////////////////////////////////////////////////////
if(isset($_GET['fichier'])){ //si on a cliquer sur "Renommer ce fichier"

    /*Cette partie permet de sauvegarder le dossier (parmi les 4 dossiers ressources) dans lequel
se trouve le fichier*/
    if (ereg('image',$_GET['fichier'])){
        $Type='image';
    }
    else if (ereg('flash',$_GET['fichier'])){
        $Type='flash';
    }
    else if (ereg('media',$_GET['fichier'])){
        $Type='media';
    }

    /*Cette partie effectue le renommage*/
    $sxtArray=explode(".", $_GET['fichier']);
    $sxt=$sxtArray[count($sxtArray)-1];
    $scheminArray=explode("/", $_GET['fichier']);
    unset($scheminArray[count($scheminArray)-1]);
    $schemin=join("/", $scheminArray);
    if (file_exists($_SERVER['DOCUMENT_ROOT']."/".$schemin."/".$_GET['newFichier'].".".
Sext)){
        echo "<script language=\"javascript\">";
        echo "window.alert(\"Désolé un fichier porte déjà ce nom sur le serveur.\");";
        echo "</script>";
    }
    else{
        rename($_SERVER['DOCUMENT_ROOT'].$_GET['fichier'],
$_SERVER['DOCUMENT_ROOT']."/".$schemin."/".$_GET['newFichier'].".".Sext);
    }
}

//////////////////////////////////////////////////////////////////
//////////////////////////////////////////////////////////////////Suppression d'un fichier//////////////////////////////////////////////////////////////////
if(isset($_GET['delete'])){ //Si on a clique sur "Supprimer ce fichier"

    /*Cette partie permet de sauvegarder le dossier (parmi les 4 dossiers ressources) dans lequel
se trouve le fichier*/

```

```

if (eregi('image',$_GET['delete'])){
    $Type='image';
}
else if (eregi('flash',$_GET['delete'])){
    $Type='flash';
}
else if (eregi('media',$_GET['delete'])){
    $Type='media';
}

/*Cette partie effectue la suppression*/
unlink($_SERVER['DOCUMENT_ROOT'].$_GET['delete']);
}
/////////////////////////////////////////////////////////////////
/////////////////////////////////////////////////////////////////Redirection apres suppression ou renommage/////////////////////////////////////////////////////////////////
if($Type=='image'){
    echo '<script language="JavaScript">
        <!--
            window.top.location.href="browser.html?
Type=Image&Connector=../../connectors/php/connector.php";
        //-->
    </script>';
}
else if($Type=='flash'){
    echo '<script language="JavaScript">
        <!--
            window.top.location.href="browser.html?
Type=Flash&Connector=../../connectors/php/connector.php";
        //-->
    </script>';
}
else if($Type=='media'){
    echo '<script language="JavaScript">
        <!--
            window.top.location.href="browser.html?
Type=Media&Connector=../../connectors/php/connector.php";
        //-->
    </script>';
}
else {

```

```

echo '<script language="JavaScript">
    <!--
        window.top.location.href="browser.html?
Connector=../../connectors/php/connector.php";
    //-->
    </script>';
}
////////////////////////////////////////////////////////////////
?>

```

- Problème au niveau du renommage lorsque l'on souhaitait donner un nom qui existait déjà pour un autre fichier :

Pour régler ce problème, j'ai effectué une vérification au moment du renommage, et si un fichier existe déjà sous ce nom, un pop up apparaît et empêche le renommage. Ci dessous le code PHP :

```

if (file_exists($_SERVER['DOCUMENT_ROOT']."/".$schemin."/".$_GET['newFichier']."".$Sext)){
    echo "<script language=\"javascript\">";
    echo "window.alert(\"Désolé un fichier porte déjà ce nom sur le serveur.\");";
    echo "</script>";
}
else{
    rename($_SERVER['DOCUMENT_ROOT'].$_GET['fichier'],
$_SERVER['DOCUMENT_ROOT']."/".$schemin."/".$_GET['newFichier']."".$Sext);
}

```

- Problème d'affichage des miniatures des fichiers :

Pour chaque fichier présent dans FCKeditor, une miniature s'affichait. Cela est très pratique pour les fichiers de type image. Le problème est que pour les fichiers pdf, cette miniature était une image brisée. J'ai résolu le problème en affichant les miniatures que pour les fichiers de type image. Ci dessous le code Javascript :

```

function( fileName, fileUrl, fileSize ){
    // Build the link to view the folder.
    var sLink = '<a href="#" onclick="OpenFile(\' + ProtectPath( fileUrl ) + '\');return false;">' ;
    var sLink2 = '<a href="" + ProtectPath( fileUrl ) + "" target="_blank">' ;
    var sLink3 = '<img src="" + ProtectPath( fileUrl ) + "" border="0" height="60" hspace="15">' ;
    var sLink4 = '<a href="#" onclick="renameFile(\' + ProtectPath( fileUrl ) + '\');">' ;
    var sLink5 = '<a href="#" onclick="deleteFile(\' + ProtectPath( fileUrl ) + '\');">' ;
    // Get the file icon.
    var sIcon = oIcons.GetIcon( fileName ) ;
    //On affiche différemment selon le type de fichier//
    if (fileUrl.search("/image/")!=-1){//Si on est dans le dossier image, on affiche une miniature
        return '<tr>' +
            '<td width="16">' +
                sLink +
                '</a>' +
            '</td><td>&nbsp;' +
                sLink +
                fileName +
                '</a>' +
            '</td><td width="16" nowrap>' +
                sLink2 +
                'Voir&nbsp;ce&nbsp;fichier' + //Ici on affiche "voir ce
fichier"
                '</a><br>' +
                sLink4 +
                'Renommer&nbsp;ce&nbsp;fichier</a><br>' +
                sLink5 +
                'Supprimer ce fichier</a></td><td width="16" nowrap>' +
                sLink + sLink3 + //la miniature est affichée ici
                '</a></td><td align="right" nowrap>&nbsp;' +
                fileSize +
                ' KB' +
            '</td></tr>' ;
    }
    else if ( (fileUrl.search("/flash/")!=-1) || (fileUrl.search("/media/")!=-1) ) { //Si on est

```

dans le dossier flash ou media, on affiche "lire ce fichier" au lieu de "voir ce fichier"

```
return '<tr>' +
    '<td width="16">' +
        sLink +
        '</a>' +
    '</td><td>&nbsp;'+
        sLink +
        fileName +
        '</a>' +
    '</td><td width="16" nowrap>' +
        sLink2 +
        'Lire&nbsp;ce&nbsp;fichier' + // Ici on affiche "lire ce
fichier"
        '</a><br>' +
        sLink4 +
        'Renommer&nbsp;ce&nbsp;fichier</a><br>' +
        sLink5 +
        'Supprimer ce fichier</a></td><td align="right"
nowrap&nbsp;'+
        fileSize +
        ' KB' +
    '</td></tr>' ;
}
else { //On est dans le dossier "File", on n'affiche pas de miniature et on affiche "voir
ce fichier"
return '<tr>' +
    '<td width="16">' +
        sLink +
        '</a>' +
    '</td><td>&nbsp;'+
        sLink +
        fileName +
        '</a>' +
    '</td><td width="16" nowrap>' +
        sLink2 +
        'Voir&nbsp;ce&nbsp;fichier' +
```

```

        '</a><br>' +
            sLink4 +
            'Renommer&nbsp;ce&nbsp;fichier</a><br>' +
            sLink5 +
            'Supprimer ce fichier</a></td><td align="right"
nowrap>&nbsp;' +
            fileSize +
            ' KB' +
            '</td></tr>' ;
    }
}

```

I) Référencement du site Le Mans réservation

Le site <http://www.lemansreservation.com> propose des locations de chambres en fonction de l'évènement automobile auquel on souhaite participer. Il propose différentes destination (Le Mans, Istambul, Monza ...). Ce site a fait appel à NATICE pour une prestation de référencement. Seulement, il n'y avait aucun texte pour ce site, il n'y avait que des liens sur des images. Il n'était donc pas référençable. Pour remédier à ce problème, un développeur a créé une partie administration, qui permet d'ajouter des destinations et des événements, et pour chacun d'eux, il est possible de donner un titre , une description, des mots clés et un contenu texte qui vont se loger dynamiquement dans des balises HTML spécifiques que les moteurs de recherches reconnaissent , ce qui rend le site référençable. Ci dessous, un aperçu de cette administration :

Lemansreservation.com

- Accès au site
- Liste des destinations
- Liste des événements
- Liste des locations
- Ajouter une location

Accès direct par référence :

- Liste des hébergeurs

Accès direct à un hébergeur :

- Liste des clients
- Liste des commandes
- Déconnecter

24 Heures Moto



Détail

Image du circuit

Lien organisateur

Meta title 24heures Moto 2008 - Le Mans 24 heures Moto - Locations de chambre Le Mans - Réserver une chambre

Meta description Où se loger pour les 24heures Moto 2008 au Mans - Le Mans 24 heures Moto - Locations de chambre Le M; Se loger au Mans - 24heures Moto 2008 - Le Mans 24heures Moto - Locations au Mans - Logement au Mans - Louer une chambre au Mans - Où dormir au Mans - 24heures Moto du Mans - Le Mans - Réservation au Mans - Réserver une chambre au Mans

Meta keywords

Page de l'évènement



24 HEURES MOTO Amateurs de spectacle, venez découvrir les **24 heures Moto** qui se déroulent les **19 et**

Mon travail sur ce site a consisté à remplir les pages d'événements et de destinations avec du contenu, ainsi que les parties titre description et mots clés avec évidemment des mots clés bien choisis. Ci dessous, un aperçu du résultat :



Votre agence de voyage spécialisée dans le sport mécanique
Your travel agency specializing in motor sports



Le Mans

- Le Mans 24 Heures auto
- Le Mans 24 Heures Camion
- Le Mans DTM - Le Mans
- Le Mans LE MANS CLASSIC

DESTINATION LE MANS : 24 HEURES AUTO

Toutes les locations pour cet évènement...



Amateurs de spectacle, venez découvrir les **24 heures Autos** qui se déroulent les **14 et 15 Juin 2008** au Mans.

Pour vous loger au Mans lors de ces **24 heures Autos** cliquez sur le lien en haut de la page ou sur celui ci :

Toutes les locations pour cet évènement !

Voici quelques informations concernant les 24 heures du Mans Autos :

Contact et demande d'information

Partenaires : Automobile Club de l'Ouest - Le Mans Classic - Le Mans Series - Endurance Info




J) Configuration et prise en main d'un FTP

Comme je l'ai mentionné précédemment, NATICE dispose d'un serveur nommé Idefix. Afin de faciliter l'échange de gros fichiers avec les clients, notamment pour éviter les problèmes de pièces jointes trop volumineuses dans les mail, j'ai eu l'idée d'utiliser le FTP du serveur.

Le but était simple, il fallait créer un dossier client auquel mon maitre de stage avais accès en local par partage samba et en dehors du réseau local par FTP. Dans ce dossier client, il fallait créer des sous dossiers pour chaque client, puis créer des utilisateurs clients sur le serveur en leur associant leur nom de dossier. De cette manière, chaque client pourrait se connecter via un client FTP comme Filezilla et atterrir dans son dossier, comme ça aucun client n'aurait accès au répertoire des autres clients. Et ainsi chacun pourrait transférer, récupérer, détruire des fichiers dans son espace sur le serveur.

Après une approche du serveur et des échanges de mail avec la personne qui l'avait installé, ce projet a été mis en place et j'ai créé des tutoriels à ce sujet pour que le maitre de stage puisse créer et gérer facilement les comptes clients après mon départ.

K) Autres petites tâches

En dehors de tous ces projets, j'ai effectué de nombreuses autres petites tâches tout au long du stage, en voici quelques exemples :

- 🍎 Création et configuration d'adresses mail pour des clients
- 🍎 Formation clients
- 🍎 Maintenance par téléphone
- 🍎 Ajout d'une musique de fond pour le site <http://www.leranchdecalamityjane.com>
- 🍎 Rencontres clients
- 🍎 Créations de tutoriels
- 🍎 Créations de cahiers des charges
- 🍎 ... (vous pouvez retrouver toutes ces tâches dans l'annexe « Tableau de bord »)

L) Une journée type chez NATICE

Après avoir présenté les principales tâches que j'ai effectuées tout au long du stage, fort est de constater qu'une journée chez NATICE peut être très mouvementée. On fait beaucoup de chose en même temps, si bien que parfois on est perdu et on peut mélanger deux sites par exemple. Pour donner une idée, voici le déroulement d'une journée type chez NATICE :

J'arrive le matin, je relève mes mail, je fais le café  . Je réponds aux demandes des clients qui m'ont écrit. Je commence à travailler sur un projet (appelons le projet 1) , puis le téléphone sonne. Je réponds et c'est une cliente qui n'arrive pas à mettre un lien sur un texte dans la rédaction de sa page via le produ. Je fais donc de la formation par téléphone. Entre temps, une information est arrivée concernant un autre projet en cours (appelons le projet 2). Je commence à travailler sur ce projet 2 puis le téléphone sonne. Je réponds au client qui demande un rendez vous. Je prends ma pose déjeuner.

Une heure après je reprends le projet 1, puis je dois créer une adresse mail pour un client, je m'exécute puis je reprends mon projet 2. Car les projets 1 et 2 se ressemblent et ils avancent au fur et à mesure que des informations arrivent des clients. Puis un client arrive pour un rendez vous. J'écoute la discussion entre mon maître de stage et le client, en intervenant parfois mais tout en continuant mon projet 2 et en répondant au téléphone. La journée touche à sa fin, je met alors à jour mon tableau de bord, puis je rentre chez moi.

Si je réponds au téléphone, c'est d'une part pour me former à ce genre de chose et d'autre part pour soulager mon maitre de stage lorsqu'elle a beaucoup de choses à faire ou qu'elle est en rendez-vous. Comme elle me l'a également expliqué le fait que je réponde lui permet aussi d'anticiper la réponse.

Voilà une approche d'une journée chez NATICE, parfois elles sont plus calmes et je fais le même projet toute la journée. Et parfois elles sont plus mouvementées.

IV) Formation acquise et problèmes rencontrés :

A) Formation acquise

Ce stage m'a beaucoup appris. En effet j'ai acquis une formation sur le CMS Joomla, je suis maintenant capable d'installer rapidement un Joomla ainsi que tout ce qui s'y rapporte (modules, composants, template). Je connais bien l'espace d'administration et donc, le fonctionnement de Joomla.

En moindre mesure, mais c'est tout de même un point à soulever, j'ai acquis une formation au niveau du CMS Spip. Je sais installer et paramétrer un site sous Spip, et je connais bien le fonctionnement de l'administration. J'ai également pris connaissance du langage de programmation propre à Spip. C'est cette partie de Spip à laquelle je suis le moins formé.

J'ai également utilisé le logiciel « Photoshop ». J'y ai appris à découper une charte graphique par l'intermédiaire de tranches, tranches que j'ai exportées individuellement ou en groupe avec des formats précis en relation directe avec les couleurs, le poids de téléchargement et le poids global de la page internet.

J'ai aussi été formé au métier de webmaster, en effet toutes les petites tâches de maintenances, d'installations, de recherches... m'ont montrées le quotidien d'un webmaster.

J'ai de plus acquis une formation de gestion de projet, entre les rendez vous clients, l'élaboration du cahier des charges, la relation avec le graphiste, l'insertion de la charte graphique. Faire le lien entre le client et le graphiste. Présenter le résultat au client. Installer le logiciel développé chez le client...

Enfin, j'ai appris de nombreuses choses sur le fonctionnement d'une entreprise et notamment d'une petite entreprise. J'ai découvert les relations client, l'importance de la rapidité, la gestion du temps de travail et des tâches à effectuées...

B) Difficultés rencontrées

J'ai appris beaucoup de choses, mais cela n'a pas été sans difficultés, je vais vous présenter ici les plus grosses.

Le premier problème rencontré a été au niveau du projet Java. Mon maître de stage avait mis de nombreux documents et sources à ma disposition, mais le code source de la dernière version du programme était illisible. J'ai donc du repartir de la toute première version du programme car son code source était exploitable. Il m'a donc fallu refaire des fonctionnalités qui existaient déjà dans la dernière version du programme. Je me suis adapté entre les demandes du client et les ressources dont je disposait. J'ai du refaire des fonctionnalités existantes dans la version du client, supprimer certaines autres et en ajouter des nouvelles.

Le deuxième gros souci que j'ai rencontré fut un problème de compatibilité de code CSS entre Internet Explorer et Mozilla Firefox. Ce problème est apparu pour les sites <http://www.languidicosonslavenir.fr/index.php> et <http://www.adoption-russie.com/joomla>. Cela vient du fait que ces navigateurs web n'interprètent pas de la même manière certaines balises CSS. En plus il y a même des différences entre les versions d'Internet Explorer. Après m'être arraché les cheveux pendant plusieurs jours sur ce problème, j'ai finalement pu rendre ces sites compatibles avec ces deux navigateurs, et les versions 6 et 7 d'Internet Explorer. Il subsiste quelques légères différences de décalage de pixels que je ne peux pas résoudre car cela vient de la différence d'interprétation des navigateurs.

Le problème suivant a été au niveau de l'installation du programme Tweedoo chez le client. En effet la machine sur laquelle devait être installé le programme était sous Windows 98 avec Java 4. Le souci fut qu'il fallait au minimum la version 5 de Java pour que le programme fonctionne (fonctions utilisées dans le code source nécessitant cette version minimum). Pour résoudre le problème, j'ai donc installé la dernière version de Java sur l'ordinateur du client, ce qui a posé des problèmes. Le client pensait déjà passer à Windows XP, il en a donc profité pour changer l'ordinateur et passer à XP, puis je suis retourné plus tard pour installer la dernière version de Java et le programme Tweedoo. Ce problème aurait pu être évité si dès le départ j'avais regardé la configuration de la machine sur laquelle allait être installé le programme, j'aurais pu tenir compte de la version de Java lors du développement.

Enfin, le problème récurrent tout au long du stage a été l'adaptation à la structure qui n'a pas toujours été facile. Il a fallu de la motivation et de la concentration pour être multitâches. Ce n'est pas vraiment un problème, c'est plus une difficulté à surmonter.

V) Annexes (cahiers des charges et tutoriels réalisés) :

Voici la liste des documents que vous trouverez en annexes :

- Cahier des charges du projet java
- Cahier des charges des petites modifications
- Cahier des charges du site Pédicure Bovin
- Tutoriel « Ajouter un client au serveur Idefix »
- Tutoriel « Démarrer le FTP du serveur Idefix »
- Tutoriel « Connecter un lecteur réseau »
- Tutoriel « Se connecter au FTP de Natice via Internet Explorer »
- Tableau de bord de toutes les tâches effectuées au cours du stage

Conclusion :

Ce stage m'a appris de nombreuses choses sur la vie d'une petite entreprise. Il m'a également formé à des technologies web comme le CSS, le PHP... et à l'utilisation de CMS comme Joomla ou Spip.

Il m'a également permis de mettre en pratique les différents enseignements que j'ai reçu durant mes deux années d'IUT, notamment en matière de gestion de projet, de programmation et de Techniques d'expression et de communication. J'ai ainsi pu apporter mon savoir faire dans ces matières à l'entreprise.

Il m'a montré également que les petites entreprises comme NATICE qui travaillent relativement localement sont très appréciées des clients, et ne manquent pas de travail dans la mesure où ce dernier est bien fait.

Ce stage a été très bénéfique pour moi et très intéressant, il m'a conforté dans l'idée de m'orienter vers les métiers du web.

Remerciements :

Je tiens à remercier mon maître de stage Mariane Berthier pour sa patience, sa pédagogie et la confiance qu'elle m'a accordée. Je remercie également Didier Richard, un développeur de DRI avec qui j'ai été en contact via Skype tout au long du stage, pour sa patience et l'aide qu'il m'a apportée sur la partie codage. Et enfin merci à Valentin Guerlesquin, un ancien stagiaire qui a installé le serveur Idefix, et qui a bien voulu répondre à mes questions et m'aider à monter le projet du FTP.